

USBkeyConf2 – Version 2.0

Zur einfachen und sicheren Programmierung der Fußschalter wurde das Programm USBkeyConf2 erstellt. Nach Programmstart erscheint folgendes Bild

usbkeyconf2 v2.0

18290 + Serial number 10 programming speed

1 Available contacts 10 Bounce time ☐ Protected Key repeat Keycode

Keyboard Codes Bits 0-7 key, (bit7) 800=GUI, 400=ALT, 200=SHIFT, 100=CTRL

4	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Schreiben Ende

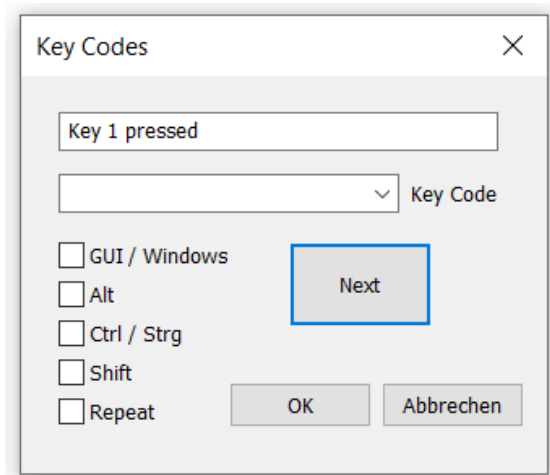
Als erstes sollte die Seriennummer und die Anzahl der Taster des USB-Gerätes ausgewählt werden. Wenn mehrere Geräte nacheinander programmiert werden, kann die Seriennummer durch Drücken der Taste „+“ erhöht werden.

Die „Bounce Time“ bestimmt, welche Zeit in Millisekunden zwischen den Tastendruckten vergehen muss. Damit wird das sog. Prellen verhindert.

Wird das „Protected“ Feld aktiviert, kann der Taster später nur dann neu programmiert werden, wenn er in gedrücktem Zustand eingesteckt wurde.

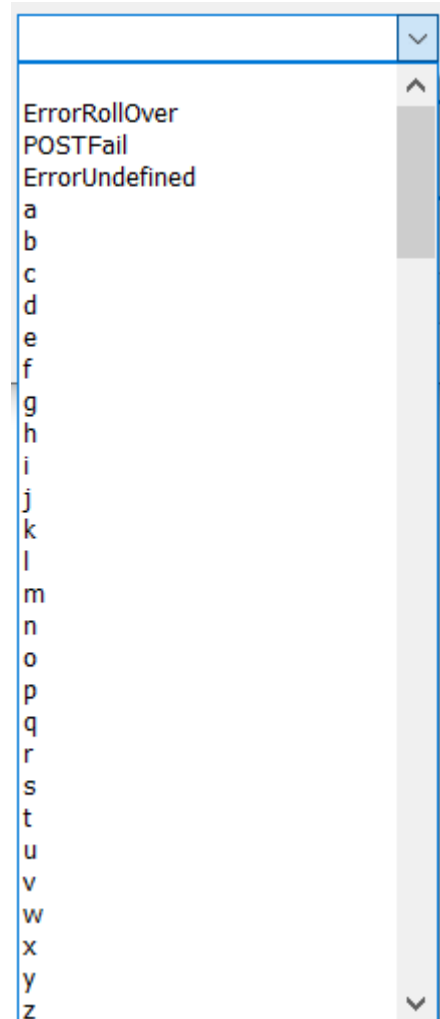
Mit dem Feld „programming speed“ kann die Schreibgeschwindigkeit verändert werden, kleinere Zahlen bedeuten eine höhere Geschwindigkeit. Wenn das Programmieren nicht gelingt, kann die Geschwindigkeit z.B. auf 50 oder 100 gesetzt werden.

Die anderen Felder können zwar auch manuell eingegeben werden, aber einfacher ist hier das Verwenden des Dialogs, der durch das Drücken der Taste „Keycode“ erscheint:



In der ersten Zeile wird die zu programmierende Taste angegeben.

Der KeyCode wird über das zweite Feld ausgewählt:



Die Zusatztasten wie Shift, Strg, Alt werden ausgewählt, ebenso kann mit „Repeat“ die Wiederholungsfunktion der Taste aktiviert werden.

Alle Eingaben werden sofort in das große Feld übertragen, durch Drücken der Taste „Next“ wird die nächste zu Tastenposition gewählt. Die Reihenfolge ist Taste 1 gedrückt, Taste 1 losgelassen, Taste 2 gedrückt, Taste 2 losgelassen, etc.

Sind alle Tasten entsprechend der verfügbaren Tastenzahl definiert, wird das Menu automatisch beendet.

Wenn beispielsweise bei gedrückter Taste der Buchstabe „a“ erscheinen soll, bei gehaltener Taste wiederholend, und bei loslassen dann der Buchstabe „b“, sieht der Dialog wie folgt aus:

Durch das Drücken der Taste „Schreiben“ wird nun das Programmieren gestartet.

Während des Programmierens wird ein Countdown bis 0 angezeigt.
Bei erfolgreicher Programmierung wird die Seriennummer um 1 erhöht und in dem Anzeigefeld erscheint

Wird nichts angezeigt, sollte die Programmierung wiederholt werden. Hierfür am besten den Taster abziehen, etwa 5 Sekunden warten und dann mit gedrückter Taste neu einstecken, nur zur Sicherheit.

Nach erfolgter Programmierung kann der Taster direkt ausprobiert werden, die Taste wird dann im Anzeigefeld angezeigt, hier wurde Strg+F1 programmiert